



Newsletter 2

# WHAT THE FUN?!

erasmus+ KA2 project

[www.mapthefun.eu](http://www.mapthefun.eu)

Mapping the opportunities for quality leisure time through service learning



Co-funded by the European Union

# Índice de contenidos



- 01.** Bienvenida a nuestro boletín
- 02.** Curso de formación en Croacia
- 03.** Talleres locales con metodología de aprendizaje servicio
- 04.** ARTMAPS – el booklet
- 05.** Curso de formación en España
- 06.** Mapathons – mapeando nuestras comunidades locales
- 07.** Próximas acciones

# 01. BIENVENIDA A NUESTRO BOLETÍN



¡Bienvenidos/as a la 2ª newsletter del proyecto «What the FUN»!

«What the FUN» es un proyecto innovador diseñado, para crear un entorno dinámico y de apoyo para el aprendizaje colaborativo y la creación entre jóvenes artistas, trabajadores juveniles, trabajadores sociales y líderes juveniles. Nuestro proyecto aborda un reto importante: combatir la disminución de la motivación y la iniciativa entre los jóvenes para buscar y participar en actividades de ocio de calidad. Nuestro principal objetivo es concienciar sobre las oportunidades de ocio de calidad y, al mismo tiempo, desarrollar una herramienta digital que ayude a los jóvenes a identificar y acceder a estos espacios.

En el equipo que trabajamos en el proyecto «What the FUN » hemos hecho importantes avances en los últimos meses. Hemos realizado dos cursos internacionales de formación -uno en Croacia y otro en España- y hemos llevado a cabo actividades locales en todos los países del proyecto: Letonia, España, Bélgica y Croacia. Además, hemos finalizado el primer resultado del proyecto: ARTMAPS - el booklet, sobre lo que os contamos más adelante.

Este boletín/newsletter pretende ofrecer una visión detallada del progreso del proyecto.

Gracias por descargarla y leerla, ¡esperamos que te resulte interesante!

¡Disfruta de la lectura!



## 02. CURSO DE FORMACIÓN EN CROACIA

El curso de formación «ARTMAPS: Mapping the opportunities for quality leisure time through a service learning (ARTMAPS: Mapeando oportunidades de ocio juvenil de calidad a través del aprendizaje servicio)» se celebró del 3 al 8 de abril de 2024 en la espectacular isla de Veli Iž, en Croacia y contó con la participación de 25 educadores y jóvenes artistas.

El objetivo de la formación era dotar a los trabajadores juveniles, educadores y jóvenes artistas de las habilidades necesarias para utilizar el enfoque artístico y la metodología del aprendizaje servicio para crear ARTMAPS - mapas artísticos de sus

comunidades urbanas y rurales dirigidos a los jóvenes y realizados por ellos mismos.

Durante el curso de formación se emplearon métodos de educación no formal basados en el arte visual, incluidos el dibujo y la pintura. Las sesiones incorporaron el aprendizaje a través de la práctica, el aprendizaje experimental, espacios para compartir las buenas prácticas en el ámbito del trabajo juvenil en relación con el tiempo libre de calidad, la metodología del aprendizaje-servicio y técnicas de mapeo de la comunidad local.

### 03. TALLERES LOCALES USANDO LA METODOLOGÍA DEL APRENDIZAJE -SERVICIO

Tras el curso de formación en Croacia, se organizaron talleres locales en todos los países del proyecto. Se celebraron un total de 13 talleres, en los que más de 50 jóvenes participantes colaboraron junto con trabajadores juveniles, educadores y jóvenes artistas para crear mapas artísticos de sus comunidades urbanas y rurales.



## 04. ARTMAPS EL BOOKLET

¡Bienvenidos a un vibrante escaparate de imaginación, creatividad y expresión juvenil.

Este libretto presenta 20 obras de arte absolutamente únicas, que cartografían nuestras comunidades locales de una forma en que la cartografía tradicional nunca podría: a través de los ojos y la visión artística de jóvenes como tú.

**¿Qué hay dentro?** Durante los últimos meses, jóvenes artistas, creadores y soñadores de barrios urbanos y aldeas rurales de los países socios del proyecto se han reunido en talleres para reimaginar sus comunidades. Se hicieron preguntas importantes: ¿Dónde pasamos el tiempo libre? ¿Qué espacios nos importan? ¿Cómo podemos representar nuestro mundo de forma que hable nuestro idioma? **¿El resultado?** 20 asombrosos ArtMaps que combinan la expresión artística con información práctica sobre espacios de ocio, puntos de encuentro y recursos comunitarios importantes para los jóvenes. Cada obra de arte cuenta una historia sobre los lugares que conforman las experiencias de los jóvenes, desde parques de skate y locales de música hasta tranquilos espacios verdes y centros culturales.

**¿Qué hay detrás del arte?** Estos ArtMaps surgieron de 13 dinámicos talleres en los que más de 50 jóvenes participantes colaboraron con trabajadores juveniles y artistas. Trabajando en los cuatro países socios del proyecto -desde la ciudad costera de Zadar en Croacia hasta las calles históricas de Valladolid en España, desde la pintoresca ciudad de Kuldiga en Letonia hasta los espacios creativos de Amberes en Bélgica-, los participantes transformaron sus conocimientos locales en obras de arte visual. Algunos utilizaron técnicas artísticas tradicionales como la pintura y el dibujo, mientras que otros experimentaron con el graffiti, el diseño digital y los medios mixtos. Cada taller se convirtió en un laboratorio de expresión creativa, en el que los participantes aprendieron nuevas técnicas al tiempo que aportaban sus perspectivas únicas sobre lo que hace especiales a sus comunidades.

**¿Por qué son importantes los ArtMaps?** Los ArtMaps no son sólo imágenes bonitas: son herramientas prácticas creadas por jóvenes para jóvenes. Destacan espacios donde puedes encontrarte con amigos, desarrollar nuevas habilidades, explorar intereses creativos o

simplemente encontrar un momento de tranquilidad. Al poner la perspectiva de los jóvenes en el centro, estos ArtMaps celebran los lugares que podrían ser pasados por alto por los mapas tradicionales, pero que son esenciales para la vida de los jóvenes.

**Te invitamos** a explorar las comunidades con nuevos ojos. Quizá descubras un nuevo lugar de reunión en tu barrio inspirado por lo que veas aquí. Tal vez se sienta motivado para crear su propio ArtMap. Y, lo que es más importante, esperamos que estas 20 obras de arte te recuerden que las perspectivas de los jóvenes importan, que tu visión única de tu comunidad merece ser vista, compartida y celebrada.

Bienvenido a nuestro viaje creativo a través de las comunidades, tal y como las ven, sienten e imaginan los jóvenes como tú.

Puedes descargar el libreto "ARTMAPS - the booklet" en el siguiente enlace:

[mapthefun.eu/artmaps-the-booklet](http://mapthefun.eu/artmaps-the-booklet)



Co-funded by  
the European Union

## 05. CURSO DE FORMACIÓN EN ESPAÑA



Del 3 al 8 de diciembre de 2024, la histórica ciudad de Valladolid (España) acogió un innovador curso de formación internacional: iWhat the Fun! (WTF-ARTMAPS). El curso de formación reunió a profesionales de la juventud y educadores de toda Europa para fomentar las habilidades digitales y creativas dirigidas a capacitar a los jóvenes para que se comprometan con sus comunidades.

El curso WTF-ARTMAPS combinó el aprendizaje teórico con la aplicación en el mundo real, ofreciendo a los participantes un enfoque práctico para comprender las necesidades de los jóvenes y crear soluciones.

Durante el curso de formación, los participantes se aventuraron por las calles de Valladolid para relacionarse con la juventud local, recabar información e identificar espacios de ocio que promuevan actividades de tiempo libre de calidad.

Uno de los aspectos más destacados de la formación fue la introducción del "mapathon", una metodología colaborativa en la que los jóvenes contribuyen a cartografiar/mapear sus comunidades locales, identificando los puntos clave y compartiendo sus perspectivas a través de los medios digitales. El trabajo de calle en Valladolid y la metodología del

mapathon proporcionaron valiosos conocimientos que contribuyeron al desarrollo de la plataforma **mapthefun.eu**, que está siendo desarrollada actualmente por el equipo del proyecto. Además, los participantes en el curso de formación trabajaron en el perfeccionamiento de la plataforma digital que se está desarrollando, centrándose en la accesibilidad, la relevancia y el diseño fácil de usar.

Como parte del curso de formación, del 4 al 15 de diciembre se presentó en el Espacio Joven Sur de Valladolid una exposición de ARTMAPS creados por jóvenes de los países participantes en el proyecto.

Tras la exposición, los ARTMAPS se exhibirán en los países socios, donde involucrar a las comunidades locales e inspirar nuevas contribuciones a la plataforma mapthefun.eu.

La exposición todavía está disponible en una visita virtual:

<https://visit.virtualartgallery.com/artmaps>



## 06. MAPATHONS MAPEANDO NUESTRAS COMUNIDADES LOCALES

Actualmente, los socios del proyecto están organizando talleres locales, conocidos como mapatones, en sus ciudades de origen en Letonia, España, Croacia y Bélgica. Los talleres se están desarrollando entre febrero y abril de 2025.

El objetivo de estos talleres es implicar a los jóvenes en la creación de la plataforma mapthefun.eu. Esto les permitirá expresar sus opiniones sobre su funcionalidad y les proporcionará un espacio en el que podrán debatir sobre lo que es el ocio de calidad. También podrán colocar en la plataforma lugares y actividades de ocio de calidad que les guste visitar y quieran compartir con otros jóvenes usuarios de la plataforma.

# 07. PRÓXIMAS ACCIONES



- Consulta la **plataforma mapthefun.eu** y únete a nosotros en el desarrollo de esta herramienta interactiva en línea, que aportará un toque artístico a la exploración digital. Será una herramienta útil para que los jóvenes exploren y descubran espacios de ocio de calidad en toda Europa.
- Únete a los **mapatones locales** que se están organizando en los países socios hasta abril de 2025. Se trata de eventos divertidos y colaborativos en los que tú y tus amigos podréis explorar nuevas zonas, identificar más espacios de ocio de calidad y añadirlos a nuestra creciente colección. Estos mapatones combinan aventura, creatividad y servicio a la comunidad mientras ayudas a construir un recurso valioso para otros jóvenes.
- El equipo del proyecto trabajará en el desarrollo de las **Insignias de Calidad y los Estándares para los lugares de ocio de calidad** con el objetivo de crear un sistema de reconocimiento para identificar oportunidades excepcionales de ocio juvenil. Además, celebraremos un encuentro en Bélgica en el que poder aprender sobre las insignias de calidad, probar la plataforma con jóvenes de otros países y contribuir a que nuestro proyecto sea sostenible a largo plazo. Los comentarios y propuestas durante este evento darán forma a la versión final de nuestra plataforma.
- Se organizarán **exposiciones de ArtMaps** en centros comunitarios locales, espacios juveniles y lugares culturales de Bélgica, España, Croacia y Letonia. Estas exposiciones mostrarán la creatividad juvenil a la comunidad en general, ayudando a más jóvenes a descubrir oportunidades de ocio de calidad al tiempo que aprecian la visión artística.
- Mientras tanto, te invitamos a explorar la **exposición virtual de ARTMAPS**: <https://www.mapthefun.eu/artmaps>



Sigue las últimas actualizaciones sobre el proyecto What the fun?! a través de nuestras newsletters, nuestra página web e Instagram. Te mantendremos informado sobre nuestro progreso y las próximas actividades.



[mapthefun.eu](https://www.instagram.com/mapthefun)

Cofinanciado por el Programa Erasmus+ de la Unión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor/es, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

